**BAB IV**

**METODE PRAKTIK**

## Alat dan Bahan

### Alat

Dalam pengerjaan project ini menggunakan alat yang berupa perangkat keras dan perangkat lunak, yaitu:

1. Perangkat Keras
2. Laptop
3. Perangkat *mouse* standar
4. Perangkat Lunak
5. *XAMPP Control Panel* dengan *Apache* sebagai *web sever.*
6. *Text editor Sublime*
7. *MySql database*
8. *Web browser Mozila Firefox* dan *Chrome*
9. *DFD drawing tool* yaitu *Microsoft Visio*
10. *Dokumen editor* yaitu *Microsoft Word*
11. *PHP* sebagai bahasa *web-programming*
12. *HTML* sebagai bahasa *web-programming­*
13. *Laravel* sebagai bahasa *web-programming*